

# **Das große 3D-Möbel-Paket**

*DATA BECKER*

# Inhaltsverzeichnis

■ <b>Das große 3D-Möbel-Paket</b> .....	<b>9</b>
■ <b>Software-Voraussetzungen</b> .....	<b>11</b>
■ <b>Der Objekt-Browser</b> .....	<b>13</b>
Direkt von CD lauffähig .....	13
Die Oberfläche des Browsers .....	13
Die Objektgruppen .....	14
Die Objekt-Vorschau .....	15
Der Objekt-Betrachter .....	16
Die Objektauswahl .....	17
Kopieren der Objekte .....	18
■ <b>Verwendung der neuen Objekte</b> .....	<b>21</b>
Die Verwendung im 3D WohnDesigner .....	21
■ <b>Texturen</b> .....	<b>25</b>
■ <b>Beispiele</b> .....	<b>27</b>
■ <b>Objektliste</b> .....	<b>28</b>