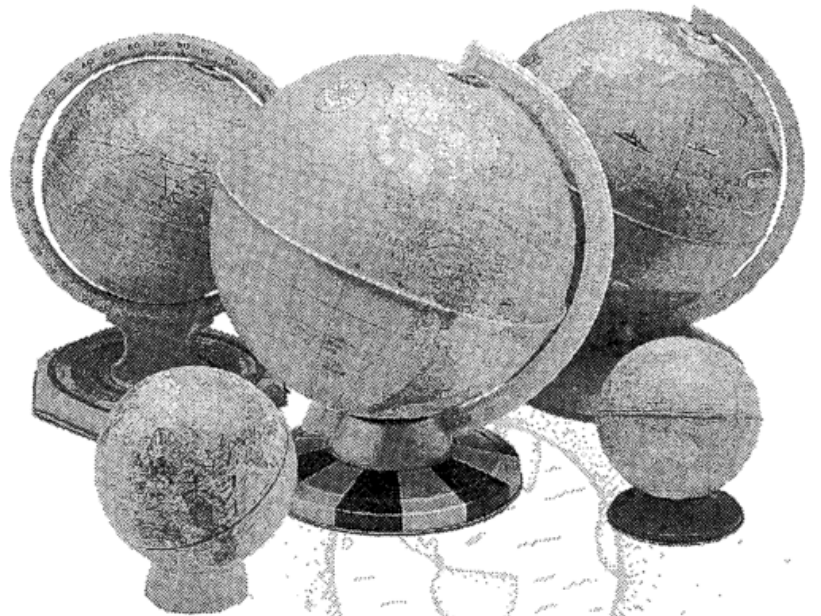


Neue
Rechtschreibung

Karten, Menschen, Märkte



Verlag an der Ruhr



Inhalt

- 4 Einführung
- 5 Erfolgreich lernen mit Simulationen
- 6 Kooperatives Lernen in Gruppen

Simulationen



Kapitel I: Physische und politische Karten

- 7 **Der Erdteil Westpalägien** (Landschaftsformen und Kartenmaßstab)
- 12 **Marsch in alle Himmelsrichtungen** (Haupt- und Zwischenrichtungen)
- 16 **Ein LEGENDäres Meisterwerk** (Kartensymbole)
- 18 **Mit dem Fernrohr auf der Suche** (Breiten- und Längengrade)
- 21 **Die Erde in Zahlen und Graphen** (Verwendung von Diagrammen)
- 25 **Bushaltestelle** (Anwendung des Kartenmaßstabs zur Entfernungsberechnung)
- 33 **Geo-Rommee** (politische und physische Merkmale einer Region)
- 37 **Flusskreuzfahrt** (Flüsse der Welt)
- 43 **Mission X** (Regionen im Blickpunkt)

Kapitel II: Mensch und Umwelt

- 45 **Jam-Jam-Bäume** (Umweltschutz: Erhalt natürlicher Ressourcen)
- 49 **Grüner Daumen** (Auswirkung klimatischer Bedingungen auf die Landwirtschaft)
- 52 **Des einen Brot, des anderen Tod** (Folgen eines gefährlichen Rohstoffs: Asbest)
- 56 **Platzmangel** (Nutzung des begrenzten Lebensraums in Japan)
- 58 **Krümel vom Tisch der anderen** (landwirtschaftliche Selbstversorgung)

Kapitel III: Wirtschaftsverflechtungen

- 61 **Apfelmarkt** (Wirtschaftsmärkte verschiedener Weltregionen)
- 65 **Die importierte Warenkollektion** (Importgüter der deutschen Wirtschaft)
- 67 **Ressourcen-Gewinn** (natürliche Ressourcen einer Region)
- 70 **Unternehmen auf Zeit** (Arbeitsmigration in Europa und/oder Nordamerika)
- 73 **Wirtschaftsdomino** (Zusammenhang von natürlichen Ressourcen und industrieller Kapazität eines Landes)
- 80 **Multikulti** (mehrsprachige Regionen)
- 89 **Tauschhandel in Südostasien** (Südostasien im Überblick)

Zusätzliche Unterrichtsmaterialien

- 92 Weltkarte
 - 93 Schaubildvorlage für Ideensammlungen
- 