

**DATA BECKERS**

# **SPIELEFÜHRER**

**Antje Hink • Heiner Stiller • Arndt Grass • Tom Morgen**

**Lands of Lore**

**Götterdämmerung**

# Inhaltsverzeichnis

## **Ausflugsfahrt ins Märchenland..... 17**

Der Thron des Chaos .....	18
Dramatis Personae .....	24
Die Zauberin Dawn .....	24
Baccata .....	24
Das Drarakel .....	25
Jakiel .....	26
Die Gladstone-Wachen .....	26
Scotia .....	27
Die neuen Personen .....	28
Kenneth .....	28
Kethric .....	28
Der Hulinen-König .....	29
Kitjara .....	30
Daniel, Kitjaras Sohn .....	30
Shalla .....	31
Der Hulinen-Zauberer .....	32
Der Schamane der wilden Hulinen .....	32
Der Flüsterer .....	33
Bruder Julian .....	34
Bruder Morgan .....	34
Ricks .....	35
Die Kräuterfrau der wilden Hulinen .....	35
Geist des Dracoiden-Priesters .....	36
Geist des Dracoiden-Imperators .....	37
Die Gefangenen in der Zitadelle .....	37
Belial .....	38

## **Der schnelle Weg zum Ziel ..... 39**

Der Einstieg: Der Weg zum Drarakel .....	39
Das Museum des Drarakels .....	40
Im Dschungel der Hulinen .....	40
Im Urwald der Wilden .....	42
Der Friedhof der Dracoiden .....	43
In den Klauenbergen .....	45
Im Tempel der Hulinen .....	46
Die Stadt der Ahnen .....	48
Die Bruthöhlen und die Brutmutter .....	49
Belials Labor .....	50

## **Schritt für Schritt durch Lands of Lore 2 ..... 53**

Der Einstieg: so entkommen Sie den Wachen von Gladstone .....	53
Das Museum des Drarakels .....	58
Im Wald der Hulinen .....	62
Die Lavahöhlen .....	65
Das Dorf der Hulinen .....	68
Die Runen .....	71
Die Dunklen Hallen .....	78
Der Dschungel der Wilden .....	88
Die Dracoiden-Ruinen und der Dracoiden-Friedhof .....	91
Die Klauenberge .....	105
Die Zitadelle der Ruloi .....	108
Der Tempel der Hulinen .....	111
Die Stadt der Ahnen .....	120
Die Nisthöhlen .....	128
Belials Labor .....	129
Die Geburtskammer .....	131
Ach wie ist es fein, ein Bösewicht zu sein, oder etwa doch nicht? .....	133
Gestaltwandeln für Jedermann .....	135
Die Echse .....	136
Das Monster .....	137

## **Panoptikum der Widersacher ..... 139**

Gladstone-Wachen .....	139
Kakerlaken .....	140
Riesenkakerlaken .....	140
Skelett-Diener .....	141
Skelett-Eidechsen .....	142
Gallimus .....	142
Zeredi .....	143
Vielarmiger Tod .....	143
Monsterspinnen .....	144
Schemen .....	145
Kielschnäbelchen .....	145
Kielschnäbelchenkönigin .....	146
Zhar-Krieger .....	147
Zhar-Magier .....	147
Gorgon .....	148
Dracoiden-Zombie .....	149
Dracoiden-Geist .....	149
Larkhoon .....	150
Ruloi .....	150
Säbelzahn-Zeredi .....	151
Schneeaffen .....	152
Blob .....	152
Super-Monsterspinnen .....	153
Rote Dämonen .....	153
Erste Vorgeburt Belials .....	154
Zweite Vorgeburt Belials .....	155
Dritte Vorgeburt Belials .....	155
Scotia .....	156
Das Drarakel .....	157
Belial .....	158

## **Bodybuilding für Helden und alle, die es werden wollen .....159**

Erfahrungen in Lands of Lore .....	160
Erfahrung sammeln leichtgemacht .....	163
Schnelle Hilfe für den Augenblick .....	165

## **Magie ist angesagt .....167**

Die Zauber .....	168
Heil-Zauber-Gruppe .....	169
Blitzschlag-Zauber-Gruppe .....	170
Kobold-Zauber-Gruppe .....	171
Prisma-Zauber-Gruppe .....	173
Schamanen-Zauber-Gruppe .....	174

## **Gegenstände, Objekte und andere Fundsachen .....177**

Waffen .....	179
Rüstungen und Schilde .....	182
Zutaten für Mixtouren .....	183
Mixturen .....	184
Dies und Das .....	184

## **Lands of Lore im Internet ..... 189**

**Komplettlösung zu Lands of Lore:  
Der Thron des Chaos .....197**

Die erste Station: Gladstone Keep und der Nordwald .....	198
Das Südland .....	200
Sir Rolands Landhaus .....	201
Die Gewölbe des Drarakels .....	203
Der Weg zum Drarakel .....	208
Auf der Jagd nach dem Elixier .....	210
Die Zwergenminen: Chaos auf allen Ebenen .....	219
Der weiße Turm .....	224
Das Yvel-Massaker .....	229

**Es war einmal eine Garage ..... 235**

Das Zauberwort heißt Flexibilität .....	236
Auf die Mitarbeiter kommt es an .....	237
Heiße Tage in Las Vegas .....	238

**Oft gestellte Fragen zu Lands of Lore.... 241**

**Stichwortverzeichnis.....246**