

DATA BECKERS

SPIELEFÜHRER

Antje Hink • Heiner Stiller • Arndt Grass • Tom Morgen

Spieler-Hits

Inhaltsverzeichnis

Die Siedler II – Kommen, Sehen, Siedeln 15



Darum geht's – Die Story	16
Installation und noch viel mehr	16
Achtung, fertig, los – Spiel starten	17
Diese Menüs gibt es	18
Eins, zwei, drei – Multiplayer-Spiele	20
Tastatur oder Maus? – Die Steuerung	21
Der Levelguide	22
Was Sie schon immer wissen wollten - Häufig gestellte Fragen.....	58

X-Wing vs. TIE Fighter – Die neue Schlacht zwischen den Sternen. 61



Installation und noch viel mehr	62
Der Autostarter	64
Diese Menüs gibt es	65
Zu Beginn – Die Konfiguration des Spiels	67
Ganz alleine spielen – Das Missions-Menü des Einzelspieler-Modus	73
Eins, zwei, drei, ganz viele – Der Host-Modus für Multiplayer	76
Der Flug zum Host	78
Informationen benötigt? – Das Briefing	81
Die Bewaffnung der Raumschiffe	83
Das Cockpit	86
Joystick und Tastatur – Die Steuerung	92

Der Zielcomputer	95
Ein Blick aus dem Fenster – Die Sichtkontrollen	97
Kommunikation mit den Mitspielern	98
Guter Überblick – Die Raumkarte	98
Das Ende einer Mission	99
Strategische Tips	100
Die Einsatzgebiete im Überblick	102
Die Raumschiffe der Rebellen-Allianz	105
Der X-Wing-Fighter	106
Der Y-Wing-Fighter	107
Der A-Wing-Fighter	108
Der Z-95 Headhunter	109
Die Raumschiffe der imperialen Streitkräfte	110
Der TIE Fighter	110
Der TIE-Interceptor	112
Der TIE-Advanced	113
Der TIE-Bomber	114
Das Assault-Gunboat	115
Oft gestellte Fragen zu X-Wing vs. TIE Fighter	116

Dungeon Keeper – Der Herr der Räume ... 121



Installation und noch viel mehr	122
Das Hauptmenü	123
Maus ist angesagt - Die Steuerung	124
Das Steuerungsmenü	125
Innig vereint – Die Symbiose	129
Für die optimalen Einstellungen - Das Optionen-Menü	130
Die wichtigsten Tasten des Spiels im Überblick	132
Wer lebt denn da? Die Bewohner Ihres Dungeons	134
Die “bösen” Helden	140

Die Räume der Dungeons	141
Zaubern für Anfänger	152
Der Angriff auf die Unterwelt	157
Was Sie schon immer wissen wollten – Häufig gestellte Fragen	207

**Darum geht es in
Formula 1
Grand Prix 2 –
Auf Schumis Spuren 209**



Installation und noch viel mehr	210
Die Programm-Menüs	211
Technische Standards checken - Wagenpflege	213
Das kleine Einmaleins der Reifen	215
Die Boxenstrategie	217
Das Fahrzeug-Setup.....	218
Übung macht den Meister - Fahrertraining	222
Überholen will gelernt sein	226
Qualify und Racing	227
Das Cockpit	230
Hier geht´s lang - Die Strecken	233
Grande Premio do Brazil, Interlagos	234
Pacific Grand Prix, TI Aida	236
Gran Premio di San Marino, Imola	239
Grand Prix de Monaco, Monte Carlo	242
Gran Premio de España, Barcelona	245
Grand Prix du Canada, Montreal	248
Grand Prix de France, Magny-Cours	251
British Grand Prix, Silverstone	254
Großer Preis von Deutschland, Hockenheim	256
Magyar Nagydij (Großer Preis von Ungarn), Budapest	260
Grand Prix de Belgique, Spa-Francochamps	263
Gran Premio d'Italia, Monza	266
Grande Premio de Portugal, Estoril	268
Gran Premio d'Europa, Jerez	271

FUJI TV Großer Preis von Japan, Suzuka	273
Australian Grand Prix, Adelaide	275
Was Sie schon immer wissen wollten - Oft gestellte Fragen zu Grand Prix	278

Wing Commander 4 – Die Rückkehr der Katzen..... 281



Installation und noch viel mehr	282
Das Cockpit – So klappt der Start in WC4	284
Maus, Tastatur und Joystick – Die Steuerung	286
Die Jäger der Konföderation	292
Die Raumschiffe der Grenzwelten-Union	294
Die geheimen Raumschiffe	297
Weitere feindliche Raumschiffe	300
Der interaktive Film	301
Noch ein paar Vorbereitungen – Vor dem Flug	302
Jetzt geht´s los – Der erste Einsatz	303
An neuen Fronten	309
Auf leisen Pfoten	313
Qual der Wahl	317
Grauen auf FT957	320
Ungleiche Schwestern	324
Guter Rat ist teuer	326
Ende gut, alles gut	327
Was Sie schon immer wissen wollten – Häufig gestellte Fragen	328

Diablo – Rummel im Verlies..... 333



Installation und noch viel mehr	335
Der Weg auf einen grünen Zweig – Der Einstieg	342
Die Bewohner des Dorfes	346
Die Bereiche der Unterwelt und ihre Bewohner	349
Artefakte und andere Gegenstände	353
Waffen	354
Rüstung	358
Der kleine Zauberlehrling - Magie	360
Schreine und Brunnen mit magischen Fähigkeiten	366
Die Monsterparade	372
Kleine Miniabenteuer – Die Quests	382
Was Sie schon immer wissen wollten –	
Oft gestellte Fragen zu Diablo	391
Fragen zum System & Co.	391
Fragen zum Spiel und Drumherum	392
Fragen zu Monstern und Helden	395
Fragen zu Battle.net und Multiplayer-Partien	398
Fragen zu Cheats und Cheaten	400

Command & Conquer II – Red Alert 403



Darum geht´s – Die Story	404
Installation und noch viel mehr	405
Diese Menüs gibt es	405
Hier kommt die Maus – die Steuerung	411
Allgemeine Tips & Tricks	414
Missionguide	415
Das Ganze aus einer anderen Sicht – Weitere Missionen	443
Nützliche Tabellen	444
Die Einheiten der Allianz	444
Die Gebäude der Allianz	445
Was Sie schon immer wissen wollten - Häufig gestellte Fragen	446

Tomb Raider – Auf der Jagd nach Artefakten..... 449



Installation und noch viel mehr	449
Der Einstieg ist ganz easy	450
Geheime Tips und Cheats	451
Der komplette Weg durch Tombraider	452
Level 1: Die Kavernen	452
Level 2: Die Stadt Vilacabamba	460
Level 3: Das verlorene Tal	467
Level 4: Das Grab des Qualopec	472
Level 5: St. Francis Foley	476
Level 6: Das Kolosseum	484
Level 7: Der Palast des Königs Midas	487

Level 8: Die Zisterne	494
Level 9: Das Grab des Tihocan	499
Level 10: Die Stadt Kharmoon	503
Level 11: Der Obelisk von Kharmoon	507
Level 12: Das Heiligtum des Scion	513
Level 13: Natlas Minen	518
Level 14: Atlantis	525
Level 15: Die große Pyramide	535
Was Sie schon immer wissen wollten – Oft gestellte Fragen zu Tombraider	540
Stichwortverzeichnis.....	543