

**DAS COMPUTER
TASCHENBUCH**

**Kerstin Eisenkolb
Helge Weickardt**

Corel Draw

Versionen 6 und 7

DATA BECKER

Inhaltsverzeichnis

1. Visual QuickGuide – CorelDRAW 7 in 20 Minuten	11
1.1 Eine Seite einrichten (Seitenlayout)	11
1.2 Cliparts importieren	16
1.3 Objekte positionieren und manipulieren	20
1.4 Grafiktext hinzufügen	26
1.5 Fertige Seiten speichern und ausdrucken	32
2. Titelgrafik selbst gestalten	35
2.1 Puzzleteil mit Bézierkurven erzeugen	36
2.2 Knoten bearbeiten und korrigieren	45
2.3 Grafiken importieren	66
2.4 Hüllenfunktion einsetzen	72
2.5 PowerClip-Funktion nutzen	77
3. Eine Broschüre in CorelDRAW gestalten	83
3.1 Seite einrichten und Hilfslinie festlegen	84
3.2 Bitmaps (Photo-CD) importieren, plazieren & manipulieren	90
3.3 Überschrift erstellen und gestalten	94
3.4 Fließtext importieren und setzen	101
3.5 Fließtext formatieren	111
3.6 Schnellformatierung durch Stile	124
3.7 Zusätzliche Bilder einfügen	132
3.8 Tabulatoren einsetzen	141
4. Zeichnen von Objekten	145
4.1 Rechtecke und Ellipsen	146
4.2 Freihandlinien und Bézierkurven	160
4.3 Kalligraphische Linien	177
4.4 Bemaßungslinien zeichnen	183
4.5 Vielecke und Freihandobjekte	194

5.	Objekte bearbeiten	201
5.1	Objektbearbeitung per Eigenschaftsleiste	202
5.2	Pfad-Werkzeug nutzen	205
5.3	Schnitt-Werkzeug einsetzen	223
5.4	Radierer verwenden	226
5.5	Objekte skalieren und spiegeln	229
5.6	Objekte drehen und schief stellen	234
5.7	Verändern-Rollup nutzen	237
6.	Farbe einsetzen	244
6.1	Grundlagen	245
6.2	Eigene Farben/Farbpaletten definieren	250
6.3	Farben zuweisen	255
6.4	Farbverläufe erzeugen	262
6.5	Objekte mit Mustern füllen	272
6.6	Texturen zuweisen	288
6.7	Linienattribute bestimmen	295
7.	Erweiterte Objektfunktionen	305
7.1	Hüllenmanipulation und Perspektive	306
7.2	Überblendungen erzeugen	315
7.3	Extrusionen erstellen	334
7.4	Objekte gruppieren, kombinieren, zuschneiden, verschmelzen bzw. zu einer Schnittmenge verknüpfen	342
7.5	Objekte anordnen und ausrichten	352
7.6	Konturen gestalten	360
7.7	Linsen verwenden	365
7.8	Bitmap-Funktionen	368
8.	Dateifunktionen	387
8.1	Dateien laden	387
8.2	Dateien speichern	393
8.3	Dateien exportieren	397
8.4	Grafiken drucken	405

9. CorelDRAW im Internet	422
9.1 Basisgrafik zeichnen	422
9.2 Internet-Hyperlinks erzeugen	429
9.3 Imagemap weiterverarbeiten	434
 Die besten CorelDRAW-Tips	 440
 Praxisregister	 442