

**DAS COMPUTER
TASCHENBUCH**

Dr. Michael Kirstein

Visual Basic 4

DATA BECKER

Inhaltsverzeichnis

1. Visual QuickGuide - Visual Basic in 10 Minuten ...	11
1.1 Visual Basic 4.0 starten.....	12
1.2 Die erste Visual-Basic-Anwendung: Aktuelles Datum und Uhrzeit anzeigen	14
2. Für Umsteiger: Was ist neu in Visual Basic 4.0? ...	31
3. Die Entwicklungsumgebung auf einen Blick	39
3.1 Das Hauptfenster.....	39
3.2 Die Menüleiste.....	41
3.3 Die Symbolleiste.....	63
3.4 Die Werkzeugsammlung	64
3.5 Das Eigenschaftfenster	67
3.6 Das Projektfenster	68
3.7 Das Codefenster	69
3.8 Die Farbpalette.....	71
3.9 Die übrigen Fenster	72
4. Formen mit Steuerelementen gestalten	73
4.1 Ohne Steuerelemente geht nichts	74
4.2 Operationen mit Befehlsschaltflächen durchführen	80
Übung 01: Die Erstellung von Steuerelementen	80
4.3 Anzeige/Eingabe von Informationen: Bezeichnungsfeld, Textfeld, Bildlaufleiste	86
Übung 02: Alignment, AutoSize und WordWrap einsetzen	88
Übung 03: Summe der ganzen Zahlen von 1 bis n.....	94
Übung 04: Bildlaufleisten zur Informationseingabe verwenden.....	100
4.4 Auswählen mit Kontrollkästchen und Optionsfeldern.....	103
Übung 05: Optionsfelder und Kontrollkästchen einsetzen .	104
Übung 05a: Optionsfeldgruppen definieren	108
4.5 Auswahl aus Listen- und Kombinationsfeldern	111
Übung 06: Listenfelder einsetzen	112
Übung 07: Kombinationsfeld-Typen.....	118

4.6	Generelle Eigenschaften und Verfahren	124
	Übung 08: Steuerelementfelder definieren.....	128
5.	Grundlagen der Programmierung	133
5.1	Struktur eines Visual-Basic-Projekts.....	134
	Übung 09: Eine Ereigniskette	136
5.2	Variablen, Konstanten und Datentypen.....	139
	Übung 10: Dynamisches Datenfeld	155
5.3	Operatoren, Funktionen und Anweisungen	160
5.4	Module und Prozeduren	170
	Übung 11: Benutzerdefinierte Eigenschaft erstellen.....	174
	Übung 12: Übergabe von Argumenten	178
5.5	Kontrollstrukturen.....	184
6.	Weitere Objekte und Ereignisse.....	195
6.1	Menüs: Verankert oder frei.....	196
	Übung 13: Menüs verwenden.....	200
	Übung 14: Popup-Menüs erstellen.....	213
6.2	Symbolleisten anfertigen.....	216
	Übung 15: Eigene Symbolschaltflächen einsetzen.....	218
6.3	Dialogfelder erstellen.....	223
	Übung 16: InputBox- und MsgBox-Funktion	227
	Übung 17: Standarddialog-Steuerelement	234
	Übung 18: Erstellen eines eigenen Dialogfelds.....	239
6.4	Maus- und Tastaturereignisse managen	242
	Übung 19: Das MouseMove Ereignis.....	244
	Übung 20: Argumente der MouseMove-Ereignisprozedur..	246
	Übung 21: Drag & Drop	251
	Übung 22: Demonstration der Tastaturereignisse.....	257
7.	MDI-Anwendungen entwickeln.....	261
7.1	MDI-Formen erstellen	261
	Übung 23: Erstellen von MDI-Projekten	262
7.2	Standardmodul einsetzen	265
7.3	Das Zeitgeber-Steuerelement	270
7.4	Das Fenster-Menü in MDI-Anwendungen	275
7.5	Das QueryUnload-Ereignis.....	283

8.	Vom einfachen Dateisystem zum Datenbank-Frontend	289
8.1	Die Dateisystem-Steuerelemente	289
8.2	Schreiben und Lesen von Dateien.....	293
	Übung 24: Binärer Dateizugriff.....	295
	Übung 25: Sequentieller Dateizugriff.....	298
	Übung 26: Wahlfreier Dateizugriff.....	300
8.3	Zugriff auf Datenbanken mit dem Daten-Steuerelement.....	307
	Übung 27: Eine einfache Datenbankanwendung	310
	Übung 28: Datengebundene Tabelle und SQL.....	318
9.	Grafik, Schrift, Drucken, Multimedia – Alles Ausgaben.....	325
9.1	Erstellen von Grafiken.....	325
	Übung 29: Verwenden des Figur-Steuerelements.....	331
	Übung 30: Eine Animation erstellen.....	334
	Übung 31: Erzeugen eines Farbverlaufs mit der Line-Methode.....	340
9.2	Textausgabe auf dem Bildschirm	341
	Übung 32: Ausgabe von formatiertem Text	345
9.3	Druckausgabe	348
	Übung 33: Implementieren einer Seitenvorschau	352
9.4	Multimedia	359
	Übung 34: Sound-Dateien mit Hilfe von API-Funktionen abspielen.....	361
	Übung 35: Medienwiedergabe per OLE-Automatisierung einbinden.....	366
10.	Debuggen, Fehlerbehandlung, Hilfe für den Benutzer	371
10.1	Programmfehler beseitigen	371
	Übung 36: Debuggen einer Anwendung.....	374
10.2	Laufzeitfehler behandeln	378
	Übung 37: Behandlung von Laufzeitfehlern.....	380
10.3	Hilfe für den Benutzer	382
	Übung 38: QuickInfos in eigene Anwendungen integrieren	383

11. Nützliches im Anhang	389
11.1 Installation	389
11.2 Nützliche Tastenkombinationen	392
12. Die besten Visual-Basic-Tips	395
Stichwortverzeichnis.....	397