

Inhaltsverzeichnis

1. Visual QuickGuide – CorelDRAW! 6 in 20 Minuten	11
1.1 Eine Seite einrichten (Seitenlayout)	14
1.2 Cliparts importieren (Lieblingsfunktion aller Corel-Anwender)	19
1.3 Grundlegende Funktionen zum Positionieren und Manipulieren (Drehen & Skalieren)	23
1.4 Text hinzufügen (nur Einzeltext)	29
1.5 Fertige Seiten speichern und ausdrucken	36
2. Kurven, Knoten und Hüllen bearbeiten	39
2.1 Bézierkurven erzeugen	40
2.2 Knoten bearbeiten und korrigieren	49
2.3 Grafiken importieren	71
2.4 Hüllen-Funktion einsetzen	77
2.5 PowerClip-Funktion nutzen	82
3. DTP mit CorelDRAW!	89
3.1 Seite einrichten und Hilfslinie festlegen	90
3.2 Bitmaps (Photo-CD) manipulieren, importieren & plazieren	96
3.3 Weitere Einsatzmöglichkeiten des Einzeltextes – Headline erstellen	101
3.4 Arbeit mit Textrahmen und Textimport	105
3.5 Make-up für den Text	114
3.6 Textformatierung über Stile	126
3.7 Zusätzliche Bilder einfügen	135
3.8 Tabulatoren einsetzen	144
4. Planen und entwerfen mit CorelDRAW!	149
4.1 Millimeterraster erzeugen	150
4.2 Raumbegrenzungen zeichnen	154
4.3 Möbel zeichnen und in Objektdatenbank übernehmen	157
4.4 Möbel-Symbole erstellen	164

4.5	Wohnung einrichten und Preise berechnen	166
4.6	Bemaßungslinien anbringen	171
5.	Dreidimensionale Logos erstellen	177
5.1	Würfel erzeugen	177
5.2	Den Würfel mit einer Textur versehen und beleuchten	181
5.3	Dreidimensionalen Text erzeugen	184
5.4	Textform an Würfelform anpassen	191
5.5	Würfel in Visitenkarte und Briefkopf integrieren	194
6.	Zeichnen von Objekten	197
6.1	Rechtecke und Ellipsen	198
6.2	Freihandlinien und Bézierkurven	212
6.3	Bemaßungslinien zeichnen	230
6.4	Vielecke und Freihandobjekte	240
7.	Objekte bearbeiten	247
7.1	Pfad-Werkzeug nutzen	248
7.2	Schnitt-Werkzeug einsetzen	266
7.3	Radierer verwenden	269
7.4	Objekte skalieren und spiegeln	272
7.5	Objekte drehen und schiefstellen	276
7.6	Transformieren-Rollup nutzen	280
8.	Farbe einsetzen	288
8.1	Grundlagen	289
8.2	Eigene Farben/Farbpaletten definieren	294
8.3	Farben zuweisen	299
8.4	Farbverläufe erzeugen	306
8.5	Objekte mit Mustern füllen	314
8.6	Texturen zuweisen	331
8.7	Linienattribute bestimmen	339
9.	Erweiterte Objektfunktionen	351
9.1	Hüllenmanipulation und Perspektive	352
9.2	Überblendungen erzeugen	358
9.3	Extrusionen erstellen	374

9.4	Objekte gruppieren, kombinieren, zuschneiden, verschmelzen bzw. zu einer Schnittmenge verknüpfen	382
9.5	Objekte anordnen und ausrichten	391
9.6	Konturen gestalten	399
9.7	Linsen verwenden	405
9.8	Kalligraphie/Powerlines	409
9.9	Bitmap-Farbmaske	416
9.10	Texte manipulieren	418
10.	Dateifunktionen	427
10.1	Dateien laden	427
10.2	Dateien speichern	432
10.3	Dateien exportieren	437
10.4	Datenaustausch via OLE	445
10.5	Grafiken drucken	450
11.	Tips von CorelDraw! 6.0	466
	Stichwortverzeichnis	469