
INHALTSVERZEICHNIS

1	VORWORT	1
1.1	Ursprung dieser Marktübersicht	1
2	BEGRIFFE DES SOFTCOMPUTING	3
2.1	Was können neuronale Netze leisten?	3
2.2	Was kann Fuzzy-Logik leisten?	3
2.3	Was können genetische Algorithmen leisten?	4
2.4	Anwendungsgebiete	4
3	ALLGEMEINES	5
3.1	Einleitung	5
3.2	Voraussetzungen	5
4	INFORMATIONSGEWINNUNG	7
4.1	Printmedien	7
4.2	Elektronische Medien	9
4.3	Zusammenfassung	12
5	GRUNDLAGEN DER SIMULATION NEURONALER NETZE	13
5.1	Verschiedene Modellsichten	13
5.2	Ablauf der Simulation eines neuronalen Netzes	14
5.3	Zusammenfassung	18
6	SIMULATOREN FÜR NEURONALE NETZE – AKTUELLE MARKTÜBERSICHT	19
6.1	Vorbemerkung	19
6.2	Übersicht	31
6.3	Zusammenfassung	34
7	ANHANG A: KARTEI SOFTWARE FÜR NEURONALE NETZE	35
7.1	Allgemeines	35
7.2	Legende	35
7.3	Simulatorkartei	40
8	ANHANG B: FTP-SERVER FÜR NEURONALE NETZE	131

8.1	Allgemeines	131
8.2	Liste der FTP-Server	131
A	ABBILDUNGSVERZEICHNIS	139
T	TABELLENVERZEICHNIS	14
L	LITERATUR	141