

# Inhaltsverzeichnis

Vorwort	4
1 • SimCity - Begründer eines neuen Genres	5
Qualität zahlt sich aus	5
Ein Spiel ohne Ziel - Geht denn das?	6
Einfache Bausteine ergeben ein komplexes Gebilde	8
Das sieht doch alles sehr realistisch aus ...	10
Geht's denn noch realistischer?	13
Coming soon to a Computer next to you ...	14
2 • Planung und Entwicklung einer Stadt	15
Ein Terrain-Editor ist bereits eingebaut	16
Feinarbeiten am Terrain	19
Die Menüleiste in SimCity 2000	24
Ein Fenster für Ihre Stadt	27
Der City-Modus hat seine eigene Toolbar	28
Transportsysteme sorgen für Bewegung	43
Selektieren der Ansichten	87
Eine Stadt von Anbeginn der Zeit	89
3 • Tips und Tricks rund um SimCity 2000	100
Ein paar abschließende Worte ...	127