





Inhalt- *KNOBEL-PÄCKCHEN*

Vorwort 4









Kapitel 1

Spielerisches

-  Ein Kartenkunststück 5
-  20-Fragen-Spiel 6
-  Nimm-Spiel 7
-  Tüftelstein 8







Kapitel 2

Von glücksbringenden Zauberquadraten

-  Magische Spiegelung 9
-  Magischer Zahlentausch 10
-  Zauberhaftes Rezept 1 10
-  Zauberhaftes Rezept 2 11
-  Melancholisches Quadrat 12
-  Geburtstagsquadrate 13
-  Zauberbuchstaben 13
-  Noch mehr Quadrate ... 14







Kapitel 3

Überall Mathematik

-  Feiern weltweit 15
-  Knobeleien aus alten Zeiten 16
-  Mathe-Martha 17
-  Von Zweibeinern und Vierbeinern 17
-  Das Apfelproblem 18
-  Zündende Ideen? 18









Kapitel 4

Im Reich der Riesen Zahlen

-  Der Mega-Gruß 19
-  Gedächtniskünstler 20
-  Teurer Leichtsin 20
-  Ein Gerücht geht um ... 21
-  Berechnen und Schätzen 22
-  Natürliche Riesen Zahlen 23









Kapitel 5

Von Fässern und Waagen

-  Jede Menge Fässer 25
-  Noch mehr Fässer 26
-  Komplizierter Kauf 26
-  Wer soll das bezahlen ... ? 27
-  Eine gewa(a)gte Aufgabe 27
-  Kugeln auf der Waage 28
-  Erbsenzähler 30
-  Nun wiegt mal schön ... 30






Kapitel 6

Mit Würfeln und Schachbrett

-  Würfelturm 31
-  Würfelkonstruktion 32
-  Würfelsummen 33
-  Äste, Mäuse, Fliegen 34
-  Quadrate über Quadrate 35
-  Schach-Knobeleien 36
-  Ticktack 37
-  13 Würfel 37

Kapitel 7

Die drei Geheimnisse

-  Das Haus vom Nikolaus 38
-  Nikolaus' Geheimnisse 39
-  Das Königsberger Brückenproblem 41
-  Noch mehr Verbindungen 42
-  Von Prinzen und Prinzessinnen 43







Kapitel 8

Spielerein mit Wörtern

-  Kreuzworträtselkreation 44
-  Wortverdreh 45
-  Wortkinder 46
-  Worttreppen 46
-  Von Wort zu Wort 46
-  Rösselsprung durchs Alphabet 47






Kapitel 9

Überall Geheimnisvolles

-  Geheimnisvolle Zeichen 48
-  Keilschrift 49
-  Zahlenschrift 50
-  Schablonenschrift 51
-  Das geheime Rechteck 52
-  Pfogwls eahzt kjezve! 53

Kapitel 10

Historisches

-  Prim(a) Zahlen 54
-  Das Sieb des Eratosthenes 55
-  Das 100.000-Rubel-Rätsel 55
-  Die Turbo-Schildkröte 56
-  Knobelnostalgie 57






Kapitel 11

Spiele und Knobeleien mit Zahlen

-  Zauberzahlen 58
-  Zauberkärtchen 59
-  Die Subtraktionslist 60
-  Zahlendreher 60
-  Das Zauberwort 61
-  Rechen-Operation 61
-  Knobelketten 62
-  Zahlenfragen 62

Kapitel 12

Geometrische Plaudereien

-  Knobelkonstruktionen 63
-  Siebenschlau 64
-  Endlosschleifen 65
-  Ein brandheißes Problem 66
-  Verrückte Landkarten 67
-  Geo-Detektive 68

Lösungen 69