



Inhalt

- 4 Einleitung
- 5 Erfolgreich lernen mit Simulationen
- 7 Kooperatives Lernen in Gruppen

Simulationen zur Weltgeschichte

- 9 Rätselhafte Schatzsuche (Antike Zivilisationen)
- 13 Eroberung (Antike Zivilisationen im Mittleren Osten)
- 21 Republik oder Demokratie (Antikes Griechenland und Rom)
- 24 Gelehrte Barbaren (Völkerwanderung)
- 29 Relativer Gewinn (Frühe Kulturen im westlichen Afrika)
- 33 Handel in Ghana (Frühe Kulturen im westlichen Afrika)
- 38 Feudale Schokolinsen (Europäisches Mittelalter)
- 43 Ablass-Dealer (Die Reformation)
- 46 Ich glaube es, wenn ich es sehe (Die Renaissance)
- 52 Inka-Staffel (Die alten Inkas)
- 54 Eine Lektion in Überheblichkeit (Die französische Revolution)
- 57 Geschlossene Gesellschaft (Japan im 19. Jahrhundert)
- 60 Alles für 'ne Mark (China im 19. Jahrhundert)
- 63 Verschollen in Afrika (Afrika im 19. Jahrhundert)
- 67 Imperialismus (Afrika im 19. Jahrhundert)
- 71 Verwickelte Allianzen (Der erste Weltkrieg)
- 74 Herren der Welt (Der Aufstieg Adolf Hitlers)
- 77 Gandhi (Indiens Kampf um die Unabhängigkeit)
- 80 Mao gegen Tschiang (China im 20. Jahrhundert)
- 84 Ohne Preis kein Fleiß (Der Kommunismus)
- 87 Kalter Krieg (USA und UDSSR)
- 92 Die Befleckten (Apartheid in Südafrika)

Arbeitshilfen:

- 95 Weltkarte
- 96 Brainstorming-Netz

