

INHALTSVERZEICHNIS

§ 1. Gegenstand der Theorie der Spiele. Grundbegriffe .	5
§ 2. Größter und kleinster Wert eines Spiels.	
„Minimax-Prinzip“	14
§ 3. Reine und gemischte Strategien.	
Lösung von Spielen mit gemischten Strategien ...	21
§ 4. Elementare Methoden zur Lösung von Spielen.	
2×2 - und $2 \times n$ -Spiele	24
§ 5. Allgemeine Lösungsmethoden für endliche Spiele .	43
§ 6. Näherungsmethoden zur Lösung von Spielen	55
§ 7. Methoden zur Lösung einiger unendlicher Spiele ..	58