

Inhalt

ERSTES KAPITEL

Die Kulte und Kultstätten

1. Grundsätze der Darstellung	1
2. Tierkulte	4
Großtiere (Löwe, Wildstier, Krokodil, Nilpferd). Pavian	4
Wildtiere der Wüste	21
Antilope und Gazelle, Hase	25
Caniden (wilde Hunde)	26
Kleine Raubtiere (Ichneumon, Ginsterkatze, Ratte)	32
Raubvögel (Geier, Falke, Weihe)	36
Geier	36
Falkenkulte	39
Sumpf- und Wasservögel (Ibis, Reiher, Nilgans)	45
Erdhausende Tiere (Schlange, Skorpion, Tausendfuß, Käfer)	52
Wasserbewohner (Frosch, Fisch, Nilschildkröte)	61
Gezähmte Tiere (Schwein, Rind, Schaf, Ziege, Katze)	70
Schwein	70
Rind	72
Widder	78
Katze	82
3. Pflanzenkulte	83
Bäume	83
Einzelne Pflanzen (Lotos, Papyrus, Lattich, Lauch, Zwiebel, Dill)	89
4. Heilige Gegenstände	93
Male, Erdhügel, Steine, Pfeiler	93
Erdhügel	93
Steine, Pfeiler, Male	95
Szepter, Waffen, Herrschaftszeichen	98
Unerklärbare Zeichen	106
5. Gottheiten in Menschengestalt	109
Das Herrscherbild	109
Anedjti — Osiris	110
Vergöttlichte Menschen	115

ZWEITES KAPITEL

Grundsätze der Formung

1. Das Erbe der Vorzeit	119
2. Auseinandersetzung	125
Auslese und Vorherrschaft	127
Anlehnungsformen	137
Angleichung (Synkretismus)	141
3. Ausweitung	143
4. Götterkreise	148
5. Einheit und Vielheit	155
Unbestimmte Vielheiten (Dreiheit, Neunheit)	155
Einheit, Zweiheit, Vierheit, Achtheit	161
Einheit und Zweiheit	162
Vierheit und Achtheit als Ganzheitsbegriff	167
6. Namengebung	171
7. Mythenbildung	183

DRITTES KAPITEL

Die Göttersysteme der Aufbauzeit

1. Reichseinigungszeit	187
Die Urzeit im Geschichtsbewußtsein der Ägypter	187
Die Gefolgsgötter des Falken von Nechen	188
Upuaut, Anführer und Vertreter der Horusgefolgsgötter	191
Seth von Ombos und Horus von Edfu	194
Min	199
Der Ausgleich mit den unterägyptischen Göttern	203
2. Heliopolis	214
Atum	214
Schu und Tefnut	219
Das Weltbild. Geb und Nut	223
Umgestaltungen des Systems	228
Der Sonnenkult in Heliopolis	230
Rê	230
Solare Mythen	235
Seth und der Sonnengott	237
Die Sagen von Sonne und Mond als Himmelsaugen. Horus- auge und Königsdiadem	241
Innere Spannungen. Der Begriff der Richtigkeit	246
Hervorhebung des Schu	251
Die Einbeziehung des Götterkreises von Busiris und die Auf- füllung der Neunheit von Heliopolis	254
Die Epagomenensage und die Kinder der Nut	259
Die Auseinandersetzung zwischen Rê und Osiris	264
Der „große Gott“ des Alten Reiches	270

Die mythologische Einordnung der Seelen von Nechen und Pe und der von Heliopolis	278
3. Memphis	286

VIERTES KAPITEL

Die Feudalzeit

1. Wiederkehr der oberägyptischen Ortsgötter	300
2. Dendera	303
3. Hermopolis (Schmûn)	305
4. Herakleopolis (Ehnâs)	315
5. Assiût	324
6. Abydos	329
7. Die thebanischen Vorstufen	338
Koptos	338
Hermonthis	340

FÜNFTES KAPITEL

Theben

1. Der Aufbau des Amunsystems	344
Die politische Zielsetzung	344
Amun	345
Mut und Amaunet	352
Chons	354
Opet-Thoëris	355
Die thebanischen Totengötter	357
Sonderkulte	360
Amun und Month	362
2. Die religiöse Krise der Amarnazeit	366
Vorspiel	366
Die Episode des Echnaton	370

SECHSTES KAPITEL

Die Epigonen

1. Neue Sammlung	378
2. Der letzte Aufschwung des Amun	390
3. Der Sieg des Osiris	401
4. Das Ende des Seth	410
5. Götterlehren aus späten Tempeln	414
Der Horustempel von Edfu	418
Der Doppeltempel des Haroëris und Suchos von Kom Ombo	430
Chnum von Esne (Latonpolis)	436

Ausklang	444
Zeittafel	452
Verzeichnis der Text-Abbildungen	455
Verzeichnis der Tafel-Abbildungen	457
Stichwörter	459
Nachträge und Verbesserungen zur Neuauflage 1955	481