

Friederike von Gross/Renate Röllecke Mehr als Homeschooling und Onlinebasteln	9
Medienpädagogik als Experimentier- und Erfahrungsfeld digitaler Jugendarbeit	

Teil 1: Beiträge aus Forschung und Praxis

Niels Brüggem/Laura Cousseran/Julian Erdmann/Franziska Koschei/Lena Schmidt/ Maximilian Schober Jugendarbeit in Zeiten der Pandemie = Jugendmedienarbeit!?	19
---	----

Maik Rauschke/Stefan Schaper Lost Places?	27
---	----

Markus Gerstmann Was passiert, wenn Achilles die Schildkröte einholt?	33
Jugendarbeit – Digital	

Patricia Gläufcke/Horst Pohlmann Experimentierraum Online-Bildung	41
Erfahrungen aus Fort- und Weiterbildungen für Fachkräfte in der Kulturellen Bildung	

Jürgen Ertelt/Annika Gehring Jugend digital beteiligen – Demokratie stärken	49
---	----

Sonja Di Vetta/Björn Friedrich Digitale Treffs gestalten und beleben	57
Medienpädagogische Online-Angebote für Kinder und Jugendliche	

Eva Kukuk Jugendmedienarbeit in der Pandemie	63
Mutig und kreativ in der Grauzone	

Tanja Reineke/Katrin Adeline Schmidt Bielefeld digital und online	69
Kinder- und Jugendarbeit während der Corona-Pandemie gestalten	

Selma Brand/David Krützkamp Bau Dein Spiel! Online-Workshops als Chance für digitale Teilhabe	79
Carsten Siehl Digitale Filmbildung im DFF – Deutsches Filminstitut & Filmmuseum Ein Erfahrungsbericht	85
Michaela Weiss Kita in Corona-Zeiten medienpädagogisch begleiten	89

Teil 2: Nominierte und prämierte Projekte des Dieter Baacke Preises

Nominierte Projekte des Dieter Baacke Preises 2020	99
Prämierte Projekte des Dieter Baacke Preises 2020	
Initiative Creative Gaming e.V. ComputerSpielSchule Online (CSSO) (Kategorie A „Projekte von und mit Kindern“)	103
Kinder- und Jugendpfarramt der Evangelischen Landeskirche Anhalts in Kooperation mit dem Offenen Kanal Dessau und der Hochschule Merseburg „schreibt...“ Ein Kurzfilm aus dem „Kamera läuft“-Workshop für junge Schauspieler*innen und Filmemacher*innen (2019) (Kategorie B „Projekte von und mit Jugendlichen“)	111
Die Debütanten – junges Theater in Berlin, Bezirksamt Steglitz-Zehlendorf #vieleLeben – Multimediales Theaterprojekt (Kategorie B „Projekte von und mit Jugendlichen“)	125
LAG Kunst & Medien NRW e.V., Selfiegrafan und UZWEI – Kulturelle Bildung im Dortmunder U Recht & Würde – Plakatkampagne und Ausstellung zu den Menschenrechten (Kategorie C „Interkulturelle und internationale Projekte“)	131
Trialog Jugendhilfe gGmbH Eine lange Reise (Kategorie D „Intergenerative und integrative Projekte“)	137

LAG Medien Mecklenburg-Vorpommern e.V. und Gewerkschaft Erziehung und Wissenschaft Mecklenburg-Vorpommern #MVedu – ein Netzwerk von Bildungsenthusiast*innen aus Mecklenburg-Vorpommern	145
(Kategorie E „Projekte mit besonderem Netzwerkcharakter“)	
BAG Jungen*arbeit e.V. in Kooperation mit BAG Mädchen*politik e.V. meinTestgelände. Begegnung ermöglichen – Vorurteile abbauen – Gestaltung fördern	153
(Kategorie F Sonderpreis 2020 „Speak out & Connect“)	
Freigesprochen Mediencoaching Songs in real life – Corona Edition	159
(Kategorie F Sonderpreis 2020 „Speak out & Connect“)	

Teil 3: Zum Dieter Baacke Preis

Dieter Baacke (1999) Was ist Medienkompetenz?	169
Einfach bewerben Dieter Baacke Preis – die bundesweite Auszeichnung für medienpädagogische Projekte	171
Fragen und Antworten zum Dieter Baacke Preis	175
Abbildungsnachweis	177